



**Candidatura N. 1022148**  
**26502 del 06/08/2019 - FSE - Contrasto al fallimento formativo**  
**precoce e di povertà educativa**

**Sezione: Anagrafica scuola**

**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	ENTE RELIGIOSO DISCEPOLE DI GESU' EUCARISTICO
<b>Codice meccanografico</b>	NA1E015003
<b>Tipo istituto</b>	SCUOLA PRIMARIA PARITARIA
<b>Indirizzo</b>	IST. CARDINALE ASCALESI - VIA E. GIANTURCO,2
<b>Provincia</b>	NA
<b>Comune</b>	Napoli
<b>CAP</b>	80142
<b>Telefono</b>	081287367
<b>E-mail</b>	segreteria@scuolaascalesi.it
<b>Sito web</b>	www.scuolaascalesi.it
<b>Numero alunni</b>	103
<b>Plessi</b>	NA1E015003 - ENTE RELIGIOSO DISCEPOLE DI GESU' EUCARISTICO



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1022148 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza digitale	'LO SCUOTIDI...AMO'	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	'METTIAMO IN SCENA UN SOGNO'	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 10.164,00</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: PON...TE di informazioni: il giornalino della scuola per comunicare.

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>L'Istituto Ascalesi è collocato nel quartiere di S. Erasmo che, per le sue peculiarità, può definirsi periferico anche se in prossimità della zona portuale della città. Il quartiere è a rischio di criminalità, prostituzione ed è caratterizzato da degrado urbano: le strade sono abbandonate all'incuria e alla scarsa pulizia. Non ci sono centri di aggregazione per bambini e adolescenti. L'utenza è eterogenea con alta percentuale di alunni cinesi e lascia emergere accanto alle pur presenti istanze di eccellenza, altrettante situazioni di alunni con Bisogni Educativi Speciali. Il tasso di disoccupazione è tra i più alti a livello nazionale. Il progetto è finalizzato alla realizzazione della mission dell'Istituto indicata nel PTOF e nel PDM: rendere la scuola Comunità Educante, capace di generare una diffusa convivialità relazionale promuovendo la condivisione di quei valori che fanno sentire i membri della società come parte di una comunità vera e viva; Comunità Inclusiva, ossia capace di attivare l'interazione e l'integrazione attraverso la conoscenza della nostra e delle altre culture. Per realizzare ciò è fondamentale l'attivazione di progetti educativi e culturali che sviluppino comportamenti responsabili ispirati al rispetto della legalità e allo sviluppo delle competenze.</p>



## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
'LO SCUOTIDI...AMO'	€ 5.082,00
'METTIAMO IN SCENA UN SOGNO'	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 10.164,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: 'LO SCUOTIDI...AMO'

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	'LO SCUOTIDI...AMO'
<b>Descrizione modulo</b>	Per conseguire gli obiettivi stabiliti il progetto è articolato in moduli da realizzare in orario extracurricolare utilizzando il laboratorio informatico. Gli obiettivi sono: favorire la comunicazione per la trasmissione di messaggi o di contenuti e per la costruzione di valori e finalità educative condivise; contribuire alla formazione di cittadini informati, responsabili e capaci di pensiero critico e propositivo e di lettori attenti alla realtà scolastica e territoriale circostante in continuo dialogo con il territorio; promuovere l'uso di conoscenze e abilità utili a padroneggiare in modo corretto i diversi linguaggi mediali con attenzione alle tecnologie informatiche. Le metodologie adottate, learning by doing, peer to peer, cooperative learning, problem solving, inquiry-based learning, permetteranno ad ogni alunno di avere un ruolo attivo e consapevole. Il progetto promuove: percorsi di accoglienza ed integrazione, il successo formativo, lo sviluppo di competenze di base e trasversali per un apprendimento che duri tutta una vita; documenta e diffonde buone prassi, materiali, strumenti e percorsi di lavoro basati sulla didattica laboratoriale ed inclusiva. La verifica degli obiettivi perseguiti consisterà in compiti di realtà (produzione di articoli, reportage, interviste).
<b>Data inizio prevista</b>	20/01/2020
<b>Data fine prevista</b>	30/05/2020
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Indicazione didattica</b>	Educazione all'informazione



<b>Descrizione indicazione didattica</b>	Educazione alla capacità di ricercare, identificare, individuare, valutare, organizzare, comprendere utilizzare e pubblicare le informazioni. Esempi di contenuti: Il concetto di informazione. La teoria dell'informazione. Il concetto di infosfera e di etica dell'informazione. I diversi codici comunicativi e la codifica digitale dell'informazione. Ricerca e uso consapevole delle informazioni: i motori di ricerca e i repertori di risorse. Gli algoritmi e la filter bubble. La valutazione delle risorse informative: provenienza, attendibilità, completezza, qualità: fake news e come riconoscerle. Conservare, rendere disponibile, ricercare informazione: dalla biblioteca alla rete. Archivi fisici e digitali e concetto di repository. Citare correttamente le risorse informative: risorse primarie e secondarie, rielaborazione creativa, rapporto fra citazione e plagio. La circolazione e il riuso delle opere creative online: cenni di diritto d'autore e principali licenze, licenze aperte, wikipedia e i commons digitali. Riferimenti didattici in: <a href="https://www.generazioniconnesse.it/site/it/educazione-civica-digitale/">https://www.generazioniconnesse.it/site/it/educazione-civica-digitale/</a>
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NA1E015003
<b>Numero destinatari</b>	25 Allievi (Primaria primo ciclo)
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: 'LO SCUOTIDI...AMO'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: 'METTIAMO IN SCENA UN SOGNO'**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	'METTIAMO IN SCENA UN SOGNO'
----------------------	------------------------------



<b>Descrizione modulo</b>	Per conseguire gli obiettivi stabiliti il progetto è articolato in moduli da realizzare in orario extracurricolare utilizzando i locali dell'Istituto. Gli obiettivi prefissati sono: educare al rispetto dell'altro, alla collaborazione e alla cooperazione; sperimentare linguaggi espressivi diversi: gestualità, immagine, musica, canto, danza, parola; offrire agli alunni le opportunità di esprimere le proprie emozioni e "mettersi in gioco" scegliendo un ruolo ad essi più congeniale. Queste le metodologie: ricerca – azione, utilizzo di linguaggi non verbali, cooperative learning, learning by doing, role playing, drammatizzazione. Il progetto ha la finalità di valorizzare l'identità di ogni alunno, rafforzare l'autostima, migliorare la qualità della comunicazione interpersonale, sviluppare il proprio potenziale espressivo, facilitare il decentramento da sé e dalle proprie posizioni, aprire alla libertà di pensiero, creatività, espressione. Per la verifica/valutazione si terrà conto dei seguenti indicatori di successo: partecipazione assidua e costante; livello di motivazione, soddisfazione, autostima; livello di competenze acquisite; ricaduta positiva delle competenze sugli apprendimenti curricolari; impatto e visibilità del progetto sul territorio.
<b>Data inizio prevista</b>	05/10/2020
<b>Data fine prevista</b>	18/12/2020
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Indicazione didattica</b>	Laboratorio di teatro/danza
<b>Descrizione indicazione didattica</b>	Coinvolgere i partecipanti non solo nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Le attività mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. Professionisti esterni specializzati nelle diverse discipline artistiche, potranno arricchire le basi culturali dei giovani attraverso laboratori di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, dove gli studenti potranno mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione. Riferimenti didattici <a href="http://www.indire.it/progetto/musica-a-scuola/">http://www.indire.it/progetto/musica-a-scuola/</a>
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	NA1E015003
<b>Numero destinatari</b>	25 Allievi (Primaria primo ciclo)
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: 'METTIAMO IN SCENA UN SOGNO'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>



## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

<b>Avviso</b>	26502 del 06/08/2019 - FSE - Contrasto al fallimento formativo precoce e di povertà educativa(Piano 1022148)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 10.164,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	n.266 del 15/10/19
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	10/10/2019
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	n. 267 del 15/10/2019
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	15/10/2019
<b>Data e ora inoltro</b>	18/10/2019 20:55:06
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: ' <u>LO SCUOTIDI...AMO</u> '	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: ' <u>METTIAMO IN SCENA UN SOGNO</u> '	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "PON...TE di informazioni: il giornalino della scuola per comunicare."</b>	<b>€ 10.164,00</b>	€ 12.964,00
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 10.164,00</b>	